던전 마스터 ( Dungeon Master )

최고의 마왕이 되기 위해 나만의 던전을 육성하고 다른 사람의 던전을 약탈하라 !

1. 시나리오

마왕의 명을 받아 북쪽의 영지와 던전을 다스리던 유저. 그러던 어느 날 정체를 알 수 없는 빛이 사방으로 흩어지더니 관리하던 던전의 몬스터들이 통제를 벗어난다.

사태를 수습하기 위해 유저는 영주성에서 나와 던전으로 발걸음을 옮기게 된다.

( 캠페인 시나리오 1 )

( 캠페인 시나리오 2 )

마법사에게 도착한 유저는 마법사의 던전에서 문제가 생겼음을 느끼고 서둘러 마법사 던전의 중추 ( 코어룸 ) 으로 이동한다. 코어룸에 도착한 유저는 마법사를 발견하지만 마법사는 유저를 알아보지 못하고 공격을 한다. 마법사를 쓰러뜨린 뒤에 코어에 섞여 들어있던 기이한 마력을 뽑아낸 유저. 마력을 뽑아내자 정신을 차린 마법사에게 조사를 부탁하고 변질된 마력이 마왕의 것임을 알게 된다.

유저는 마왕의 마력이 변질된 채 조각난 이유를 알기 위해 마왕의 성으로 향한다.

( 캠페인 시나리오 3 )

영지를 벗어나 마수의 숲에 발걸음을 들인 유저. 길을 따라 발걸음을 옮기던 중 변질된 마력의 기척을 느끼고 마력의 조각을 회수하기 위해 발걸음을 돌린다.

( 캠페인 시나리오 4 )

숲의 지배자를 제거한 이후 마수들의 영역 다툼으로 숲 전체가 요동치게 될 것을 예감한 유저는 발걸음을 옮겨 그나마 마수들의 영향력이 덜한 거미들의 서식지로 들어선다.